

PROJET PEDAGOGIQUE



HIVER 2019

SOMMAIRE :

- ✓ *Fonctionnement*
- ✓ *Projets*
- ✓ *Equipe pédagogique*
- ✓ *Journée type*
- ✓ *Réunions*

FONCTIONNEMENT

Organisateur : mairie d'Ardres, 64 rue des Lombards 62610 Ardres

Directeur : Planque Florent

Adresse de l'accueil de loisirs : rue Général de Saint Just

Période : du 11/02 au 22/02/2019

Horaire : 9h/17h

Repas : amené par les enfants et pris à la cantine

Transport : véhicules 9 places et voitures, une navette est mise en place le matin à 8h45 et le soir à 17h en mairie

Locaux :

- *Lieux d'accueil :*

- ✓ *École primaire Pierre et Marie Curie (rue Général de Saint Just à Bois en Ardres)*
- ✓ *Ecole maternelle Charles Perrault (rue Général de Saint Just à Bois en Ardres)*

- *Structures annexes :*

- ✓ *Ecogymnase*
- ✓ *Maison de la nature*
- ✓ *Base de loisirs*
- ✓ *Foyer St Just*
- ✓ *Cantine*
- ✓ *Chapelle des Carmes*
- ✓ *City stade*
- ✓ *Skate parc*

Public et caractéristiques :

50 enfants accueillis de 4 à 17 ans, milieu social éparse, peu d'incivilités.

PROJETS

Intentions éducatives (projet éducatif) :

- ✓ Apprentissage de la citoyenneté par l'intermédiaire d'activités ludiques
- ✓ A partir d'une pédagogie positive, la commune veut que ses futures adultes s'intègrent dans la vie de la cité et qu'ils s'y investissent chacun à leur niveau
- ✓ Favoriser le développement de l'enfant
- ✓ Amener l'enfant à découvrir des pratiques variées
- ✓ Développer et exprimer le « sens » donné aux activités

Objectifs pédagogiques :

- ✓ Respect :

Il faudra sensibiliser l'enfant à devenir tolérant avec autrui et d'accepter les différences afin que chacun puisse s'épanouir et être soi-même. il sera nécessaire d'amener l'enfant à respecter autrui afin de permettre le vivre ensemble ainsi que l'environnement afin que chacun puisse en profiter pleinement.

- Socialisation :

On tentera d'amener l'enfant à s'ouvrir aux autres en permettant à celui-ci de s'exprimer, ainsi que favoriser l'entraide pour faciliter le fonctionnement du groupe.

Projet d'animation :

Thème : *l'ALSH à la rencontre des divinités*

Le projet sera en rapport avec le thème. Il devra être équilibré et varié (animations manuelles, sportives, culturelles, à la carte, grands jeux, sorties).

Les animations sont prévues en amont et présentées au directeur.

Les sorties sont fixées par le directeur mais les animateurs sont aussi force de proposition et ont le droit de donner leur avis.

Les nuitées sont prévues à l'hébergement place de la poste.

EQUIPE PEDAGOGIQUE :

Animateurs permanents (responsable d'un groupe):

- ✓ Directeur/animateur
- ✓ Animateur sportif
- ✓ Animateur nature

Animateurs ponctuels (responsable d'un groupe) :

1 ou 2 animateurs BAFA avec le permis de conduire

Collaborateurs occasionnels (aide à l'encadrement) :

Stagiaire BAFA ou personnes non diplômées souhaitant découvrir l'animation

JOURNEE TYPE :

8h45 : navette au départ de la mairie

9h/9h15 : accueil progressif

9h15/10h30 : animation

10h30/10h45 : goûter

10h45/12h : animation

12h/13h : passage sanitaire et pause méridienne

13h/14h : temps calme

14h/16h : animation

16h/16h15 : goûter

16h15/16h45 : animation

16h45/17h : retour au calme, point sur la journée et le lendemain

17h : retour navette

REUNION :

- ✓ Réunion de présentation (équipe pédagogique, fonctionnement, projet d'animation)
- ✓ Réunion de préparation des locaux
- ✓ Réunion intermédiaire (point sur la journée et le lendemain)
- ✓ Réunion bilan (évaluation de l'ALSH)